

Програмування мовою C++

27

Функції: вказівник як аргумент і результат

Вказівник як аргумент

Аргумент-вказівник: описується так само, як оголошується вказівник. Під час виклику функції значенням аргументу передається адреса змінної (вказівник)

Програма:

```
#include <iostream>
using namespace std;
//Аргументом є вказівник:
int next(int* m){
    *m=*m+1;
    return *m;
}
int main(){
    int n=100;
    cout<<"n = "<<next(&n)<<endl;
    cout<<"n = "<<n<<endl;
    return 0;
}
```

Результат виконання:

```
n = 101
n = 101
```

Вказівник як результат

Вказівник-результат: тип функції вказується так само, як тип вказівника

Програма:

```
#include <iostream>
using namespace std;
// Результат функції - вказівник на більшу змінну
int* get_it(int &A,int &B){
    if(A>B) return &A;
    else return &B;
}
int main(){
    int X=3,Y=5;
    int *p;
    p=get_it(X,Y);
    (*p)++;
    cout<<"X = "<<X<<endl;
    cout<<"Y = "<<Y<<endl;
    return 0;
}
```

Результат
виконання:

X = 3
Y = 6