

Програмування мовою C++

3

Базові типи

Базові типи

Стандарт мови C++ встановлює мінімальний об'єм пам'яті для базових типів (тобто в реальності менше бути не може)

<code>int</code>	цілі числа (32 біти)
<code>float</code>	дійсні числа (32 біти)
<code>double</code>	дійсні числа (64 біти)
<code>char</code>	символи (8 бітів)
<code>wchar_t</code>	символи (16 бітів)
<code>bool</code>	логічний тип (8 бітів)

Модифікатори типів:

<code>signed</code>	числа зі знаком
<code>unsigned</code>	числа без знаку
<code>long</code>	розширений тип
<code>short</code>	скорочений тип

- Всі чотири модифікатори використовуються з типом `int`
- Модифікатори `signed` та `unsigned` використовують з типом `char`
- Модифікатор `long` використовують з типом `double`

В основному будемо використовувати типи `int` (цілі числа), `double` (дійсні числа) та `char` (символи)

Текст реалізується як масив символів або як об'єкт класу `string`